Acción de formación 6.

FÁBRICA DE SOLUCIONES DIGITALES: METODOLOGÍAS DE INNOVACIÓN ABIERTA Y ESTRUCTURACIÓN DE LABORATORIOS TECNOLÓGICOS INSTITUCIONALES

Curso: 16 horas

Modalidad: Taller Bootcamp Presencial

Grupos: 2

Beneficiarios: 78

Metodología: Teórico – Práctica

Ámbito Geográfico: Medellín · Popayán

Fechas de inicio tentativo: Segunda semana de noviembre

Objetivo:

Desarrollar competencias avanzadas en gestión de la innovación, diseño de productos digitales y estructuración de células de desarrollo EdTech a través de metodologías inmersivas de Bootcamp, con el fin de instalar capacidades de innovación autónoma en cada institución para la creación interna de aplicaciones y soluciones de alto impacto educativo, optimizando la productividad institucional al reducir la dependencia de proveedores externos y fortaleciendo la competitividad del sector educativo privado mediante soluciones tecnológicas propias, escalables y sostenibles.

Competencias que desarrolla:

El participante estará en capacidad de diseñar, implementar, gestionar y consolidar laboratorios de innovación educativa para el desarrollo de soluciones digitales, mediante la aplicación de metodologías de diagnóstico de madurez digital, diseño centrado en el usuario, prototipado, gestión ágil de proyectos, gobernanza tecnológica, propiedad intelectual, protección de datos, sostenibilidad y co creación con actores del territorio, correspondiente a los niveles operativo, medio y de alta dirección, en instituciones educativas afiliadas a ADECOPRIA, con el fin de fortalecer las capacidades institucionales para la innovación, desarrollar soluciones digitales pertinentes y escalables, y generar

impacto educativo, social y territorial de manera sostenible.

Unidades temáticas:

1. **Arquitectura y Framework del Laboratorio de Innovación (EDTECH Lab) - 4 horas**

CONTENIDO

- Diagnóstico de madurez digital institucional: identificación de brechas tecnológicas, capacidades internas y oportunidades de mejora
- Estructuración del modelo de laboratorio de innovación: arquitectura organizacional, flujos de trabajo y ciclo de vida de proyectos
- Definición de perfiles y roles estratégicos: coordinadores de equipos de desarrollo, diseñadores de experiencia e interfaces digitales, desarrolladores y gestores de innovación
- Metodologías de innovación abierta: estrategias de cocreación, ideación y validación temprana con actores internos
- Modelos de gestión y operación del laboratorio de innovación educativa

COMPETENCIA:

El participante estará en capacidad de diseñar y estructurar el modelo organizacional y operativo de un laboratorio de innovación educativa mediante la aplicación de metodologías de diagnóstico de madurez digital, definición de roles estratégicos y diseño de flujos de trabajo para la gestión de proyectos de innovación abierta, correspondiente a los niveles operativo, medio y de alta dirección, en instituciones educativas afiliadas a ADECOPRIA, con el fin de instalar capacidades internas para la creación autónoma de soluciones digitales que respondan a las necesidades pedagógicas y administrativas de la institución.

2. **Células de Desarrollo y Prototipado en Tiempo Real (MVP) - 4 horas**

CONTENIDO

- Identificación y priorización de necesidades pedagógicas y administrativas para soluciones digitales propias
- Principios de diseño UX: empatía, definición, ideación y prototipado para soluciones educativas digitales
- Arquitectura técnica del prototipo funcional inicial: requerimientos funcionales, selección de tecnologías y diseño de experiencia e interfaces digitales
- Estrategias de prototipado rápido: uso de herramientas de diseño y maquetación para validación con usuarios
- Metodologías de validación y pruebas con usuarios finales en el entorno educativo

COMPETENCIA:

El participante estará en capacidad de identificar necesidades y construir prototipos funcionales de soluciones digitales educativas mediante la aplicación de metodologías de diseño centrado en el usuario, definición de requerimientos técnicos y estrategias de prototipado rápido, correspondiente a los niveles operativo, medio y de alta dirección, en instituciones educativas afiliadas a ADECOPRIA, con el fin de desarrollar productos digitales propios que resuelvan problemáticas reales de estudiantes y docentes, reduciendo la dependencia de proveedores externos.

3. Metodologías Ágiles para el Desarrollo Autónomo de Soluciones - 4 horas

CONTENIDO

- Trabajo colaborativo, entregas parciales y mejora continua aplicados al contexto educativo
- Planificación y gestión de ciclos de trabajo: definición de etapas, estimación de tiempos y asignación de tareas en equipos multidisciplinarios
- Diseño de planes de validación y recolección de retroalimentación de los usuarios
- Ciclos de mejora continua: refinamiento de requerimientos y actualización de soluciones basada en la retroalimentación recibida
- Gestión de proyectos de desarrollo tecnológico educativo con metodologías ágiles

COMPETENCIA:

El participante estará en capacidad de gestionar proyectos de desarrollo tecnológico con enfoques ágiles adaptados al contexto educativo mediante la aplicación de marcos de trabajo colaborativo, planificación de ciclos de desarrollo, estrategias de pruebas con usuarios y metodologías de mejora continua, correspondiente a los niveles operativo, medio y de alta dirección, en instituciones educativas afiliadas a ADECOPRIA, con el fin de optimizar los tiempos de respuesta y la calidad de las soluciones digitales desarrolladas internamente, asegurando su pertinencia y sostenibilidad en el tiempo.

4. Gobernanza Tecnológica, Licenciamiento y Escalabilidad - 3 horas

CONTENIDO

- Propiedad intelectual y gestión de derechos de autor: licenciamiento de código abierto versus propietario
- Protección de datos de estudiantes: cumplimiento de la Ley 1581 de 2012 y estándares internacionales
- Integración tecnológica: conexiones entre sistemas y arquitecturas modulares para interoperabilidad
- .Escalabilidad y sostenibilidad: replicación de soluciones en diferentes sedes o contextos educativos formular y presentar su propuesta de solución
- Políticas institucionales para la gestión tecnológica y de innovación educativa

COMPETENCIA

El participante estará en capacidad de formular políticas de gobernanza tecnológica y estrategias de escalabilidad para soluciones digitales educativas mediante la aplicación de conocimientos en propiedad intelectual, protección de datos personales, integración tecnológica y modelos de sostenibilidad, correspondiente a los niveles operativo, medio y de alta dirección, en instituciones educativas afiliadas a ADECOPRIA, con el fin de asegurar la viabilidad legal, técnica y financiera de las soluciones digitales propias y garantizar su replicabilidad en diferentes contextos educativos.

5. Encadenamientos Productivos, Economía Popular y Competitividad Territorial - 1 hora

CONTENIDO

- Matriz de diálogo social y vinculación del laboratorio de innovación con actores del territorio
- Diagnóstico participativo de necesidades y desafíos de micronegocios y economía popular en el entorno local
- Modelos de articulación del laboratorio de innovación con el ecosistema productivo y social para la generación de valor compartido
- Bases para la Estructuración del planeación del plan de acción

COMPETENCIA:

El participante estará en capacidad de articular el laboratorio de innovación con actores del territorio para la cocreación de soluciones digitales mediante la aplicación de metodologías de diálogo social, diagnóstico participativo, cocreación comunitaria y medición de impacto social, correspondiente a los niveles operativo, medio y de alta dirección, en instituciones educativas afiliadas a ADECOPRIA, con el fin de generar valor compartido con el entorno, fortaleciendo el tejido productivo local a través de aplicaciones co-diseñadas con micronegocios, emprendedores y organizaciones comunitarias.